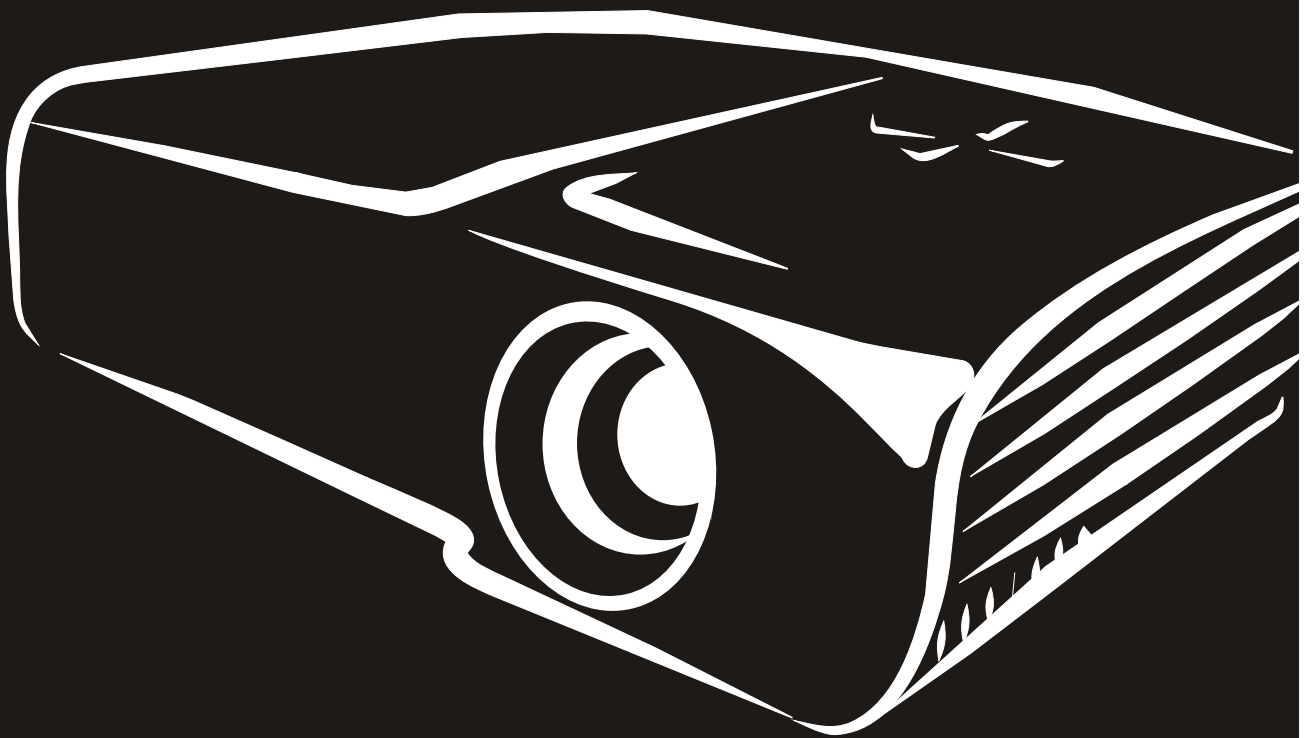


vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

H108x-3D Series



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Copyright

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2011

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie

Belangrijk:

wij raden u ten zeerste aan dit gedeelte aandachtig te lezen voordat u de projector gebruikt. Door het naleven van deze veiligheids- en gebruiksrichtlijnen kunt u jarenlang genieten van een veilig gebruik van de projector. Bewaar deze handleiding zodat u het later opnieuw kunt raadplegen.

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het apparaat en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking:

biedt aanvullende informatie over het betreffende onderwerp.

Belangrijk:

biedt aanvullende informatie die niet mag worden genegeerd.

Let op:

waarschuwt u voor situaties die het apparaat kunnen beschadigen.

Waarschuwing:

waarschuwt u voor situaties waarin het apparaat kan worden beschadigd, een gevaarlijke omgeving kan ontstaan of lichamelijke letsels kunnen worden veroorzaakt.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en items in de OSD-menu's in een vet lettertype voorgesteld, zoals in dit voorbeeld:

“Druk op de afstandsbediening op de knop **Menu** om het **SCHERM** menu te openen.”

Algemene veiligheidsinformatie

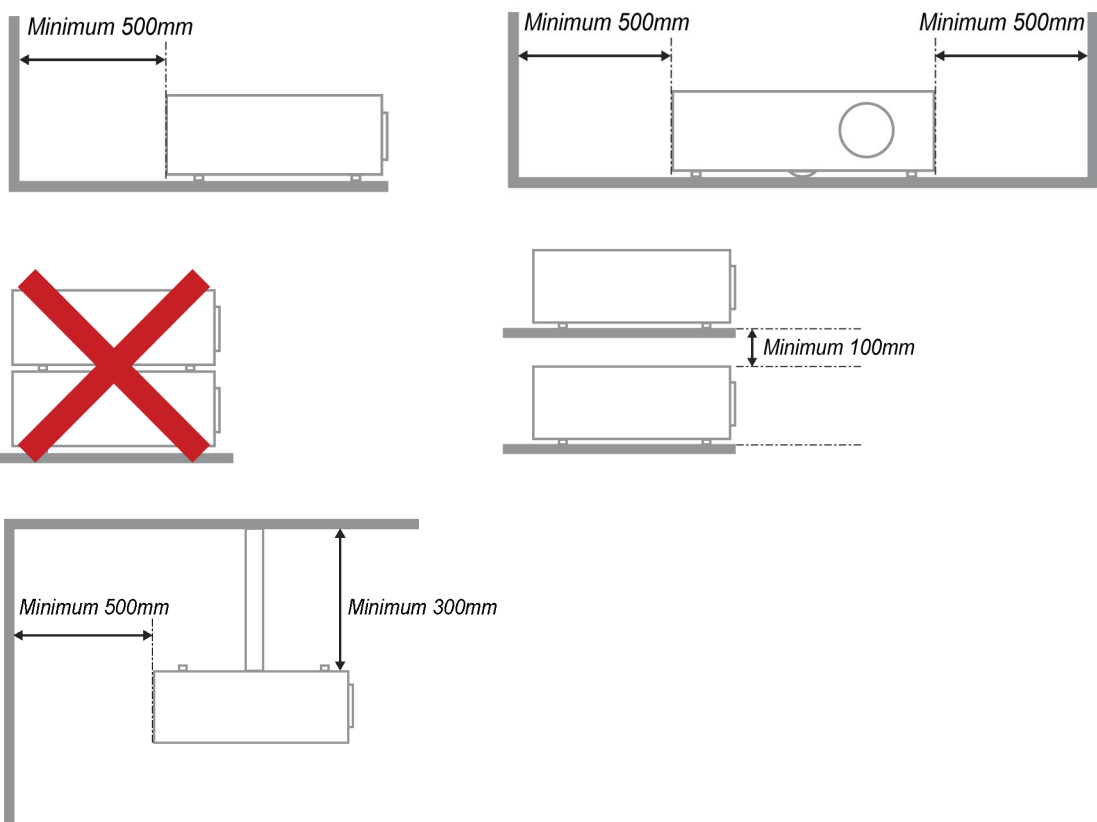
- Open nooit de behuizing van het apparaat. Het apparaat bevat, behalve de projectielamp, geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden onderhouden of gerepareerd. Laat onderhoud en reparaties over aan bekwame onderhoudstechnici.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het apparaat.
- De projectielamp is standaard extreem fel. Om schade aan de ogen te voorkomen, mag u niet in de lens kijken wanneer de lamp is ingeschakeld.
- Plaats het apparaat niet op een onstabiel oppervlak, een wankel wagentje of een wankele voet.
- Vermijd het gebruik van het apparaat in de buurt van water, in direct zonlicht of vlakbij een verwarmingsapparaat.
- Plaats geen zware objecten zoals boeken of tassen, op het apparaat.

Mededeling betreffende de installatie van de projector

- Plaats de projector in een horizontale positie. De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen.



- Laat minstens 50 cm afstand rond de uitlaatopening.



- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte niet hoger wordt dan 5-35°C terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele bereik van 5-35°C ligt.

Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde voedingskabel.
- Plaats niets op de voedingskabel. Plaats de voedingskabel zo, dat er niet op kan worden getrapt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze opbergt of gedurende langere tijd niet zult gebruiken.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn als dit verkeerd gebeurt. Zie *De projectielamp vervangen* op pagina 31 voor duidelijke en veilige aanwijzingen voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Koppel de voedingskabel los.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de reiniging start. Zie *De projector reinigen* op pagina 33.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Lees de wettelijke verklaringen in het gedeelte *Wettelijke naleving/Naleving voorschriften* op pagina 46 voordat u de projector installeert en gebruikt.

Belangrijke recyclinginstructies:



De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn als het niet op de juiste manier wordt weggegooid. Zorg ervoor dat u de lokale, regionale of federale wetten volgt bij het recyclen of verwijderen. Neem contact op met de Electronic Industries Alliance op WWW.EIAE.ORG voor meer informatie. Ga voor specifieke informatie over de afvalverwijdering van lampen naar WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Uitleg symbolen



AFVALVERWIJDERING: gooi elektrische of elektronische apparatuur niet weg bij het huishoudafval of bij het gewone afval dat door de gemeente wordt opgehaald. De landen van de EU vereisen het gebruik van afzonderlijke diensten voor het inzamelen van recyclingmateriaal.

Belangrijkste eigenschappen

- *Lichtgewicht eenheid, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.*
- *Compatibel met alle belangrijke videostandaarden waaronder NTSC, PAL en SECAM.*
- *De grote helderheid maakt presentaties in daglicht of in verlichte ruimten mogelijk.*
- *Ondersteunt resoluties tot UXGA met 16,7 miljoen kleuren voor scherpe en heldere beelden.*
- *De flexibele installatie maakt front- en rear-projecties mogelijk.*
- *Projecties op ooghoogte blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor projecties onder een hoek.*
- *Invoerbron wordt automatisch gedetecteerd.*

Over deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft de installatie en bediening van de DLP-projector. Waar mogelijk werd relevante informatie, zoals een afbeelding en zijn beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdruk vriendelijke formaat is zowel gericht op uw gebruiksgemak als op het besparen van papier waarbij we helpen het milieu te beschermen. Wij raden u aan allen de delen af te drukken die relevant zijn voor uw behoeften.

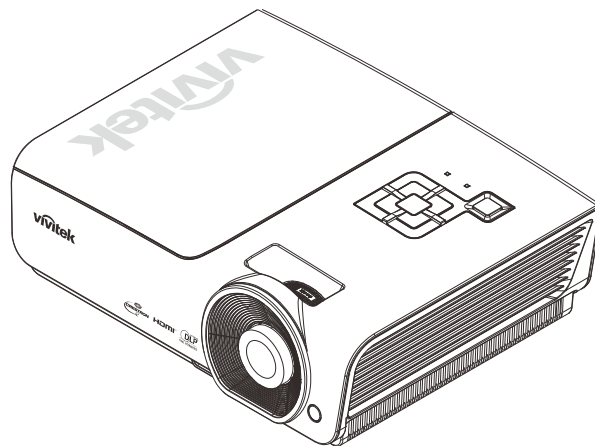
Inhoudsopgave

AAN DE SLAG	1
CONTROLELIJST VERPAKKING	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN	2
<i>H1080 reeks aanzicht rechtsvoor</i>	2
<i>Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's</i>	3
<i>Achteraanzicht</i>	4
<i>Onderaanzicht</i>	5
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING	6
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING	8
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING	8
INSTELLING EN GEBRUIK	9
DE BATTERIJEN IN DE AFSTANDSBEDIENING PLAATSEN	9
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN	10
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN	12
AFSTELLEN VAN DE ZOOMRING, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM	13
HET VOLUME AANPASSEN	14
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)	15
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU	15
<i>Navigeren in het OSD</i>	15
DE OSD-TAAL INSTELLEN	16
OVERZICHT OSD-MENU	17
MENU AFBEELDING>>STANDAARD	18
MENU AFBEELDING>>GEAVANCEERD	19
<i>HSG-afstelling</i>	20
<i>Witbalans</i>	20
<i>Kleurtemperatuur gebruiker</i>	21
WEERGAVE-MENU	22
<i>Afstelling PC-detail</i>	23
<i>3D-instellingen</i>	24
MENU INSTALLATIE>>STANDAARD	25
<i>Menu-instellingen</i>	26
<i>Bron</i>	26
MENU INSTALLATIE>>GEAVANCEERD	27
<i>Geluid</i>	28
<i>Lamp</i>	28
<i>Ondertiteling</i>	29
STATUS-MENU	30
ONDERHOUD EN BEVEILIGING	31
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN	31
DE PROJECTOR REINIGEN	33
<i>De lens reinigen</i>	33
<i>De behuizing reinigen</i>	33
HET KENSINGTON®-SLOT GEBRUIKEN	34
PROBLEMEN OPLOSSEN	35
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN	35
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN	35
LED-FOUTBERICHTEN	36
BEELDPROBLEMEN	36
LAMP-PROBLEMEN	37
PROBLEMEN MET DE AFSTANDSBEDIENING	37
AUDIOPROBLEMEN	38
DE PROJECTOR LATEN REPAREREN	38
HDMI V & A	39

SPECIFICATIES.....	40
SPECIFICATIES	40
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE.....	41
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	41
TABEL TIMINGMODUS.....	42
PROJECTORAFMETINGEN	45
NALEVING VOORSCHRIFTEN.....	46
FCC-WAARSCHUWING.....	46
CANADA	46
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN	46
APPENDIX I:.....	47
RS-232C PROTOCOL.....	47

Controlelijst verpakking

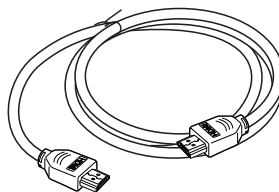
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



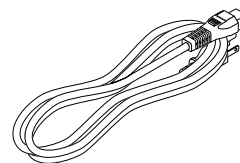
H1080 REEKS DLP PROJECTOR



AFSTANDBEDIENING
(MET TWEE AA-BATTERIJEN)



HDMI-KABEL



NETSNOER



CD-ROM
(DEZE HANDLEIDING)



SNELSTARTKAART



GARANTIEKAART

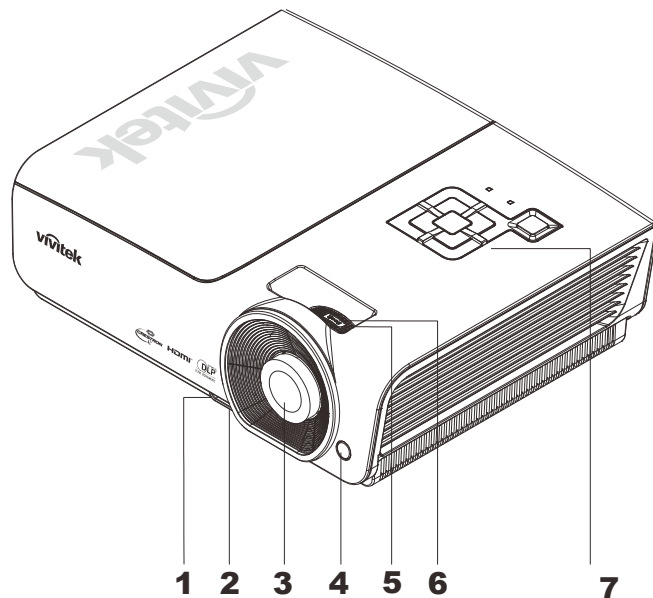
Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

Let op:

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

Aanzichten van de projectoronderdelen

H1080 reeks aanzicht rechtsvoor

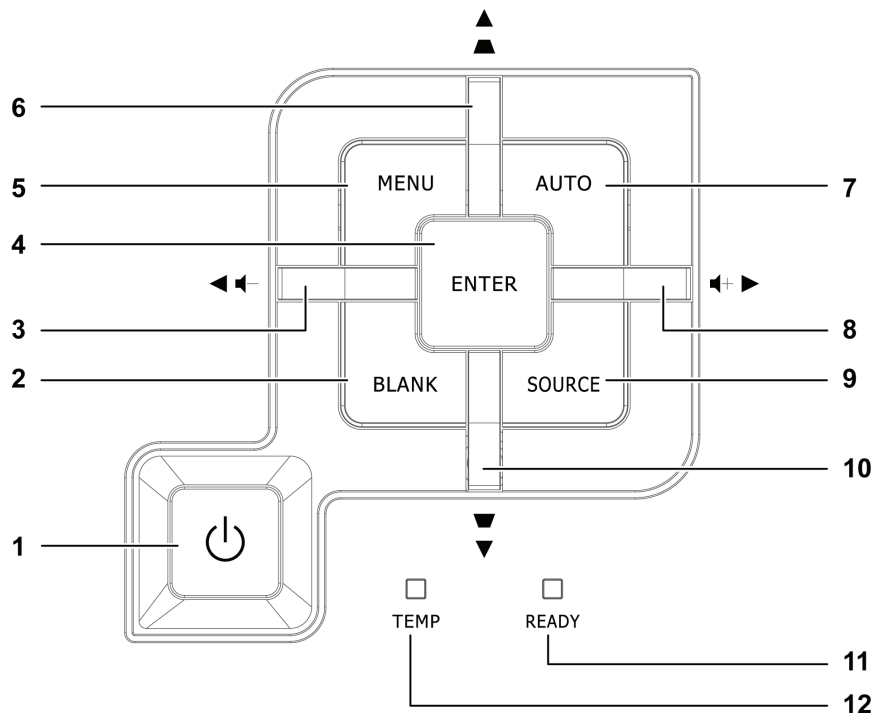


ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Knop hoogte-insteller	Indrukken om de hoogte instelling vrij te geven	12
2.	Hoogteinstelling	Past de hoogte van de projector aan	
3.	Lens	Projectielens	
4.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	6
5.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	13
6.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld	
7.	Functietoetsen	Zie bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's.	3

Belangrijk:

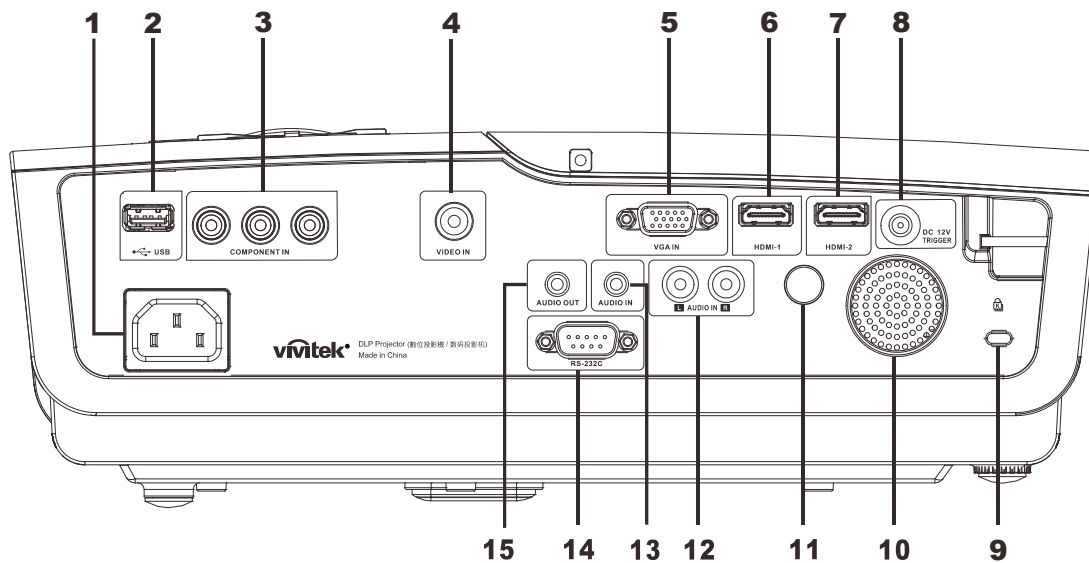
Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projector-lamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING		ZIE PAGINA:
1.	⏻(Hoofdschakelaar)	Schakelt de projector in of uit.		10
2.	LEEG	Toont een leeg scherm en dempt het geluid		
3.	◀ (Pijltje links) / Volume-	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Volume		15
4.	Invoeren	Sla het gemarkeerde OSD-menu-item op		
5.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's		
6.	▲ (Pijltje omhoog) / Trapezium+	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium		
7.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie		
8.	▶ (Pijltje rechts) / Volume+	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Volume		15
9.	BRON	Open het menu Bron		
10.	▼ (Pijltje omlaag) / Trapezium-	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium		15
11.	LED GEREED	Rood	Lamp is klaar om aangezet te worden.	
		Knipperend	Lamp niet gereed (bezig met opwarmen/afsluiten/koelen) (zie LED-foutberichten op pagina 36)	
12.	Temperatuur-LED	Knipperend	Foutcode	

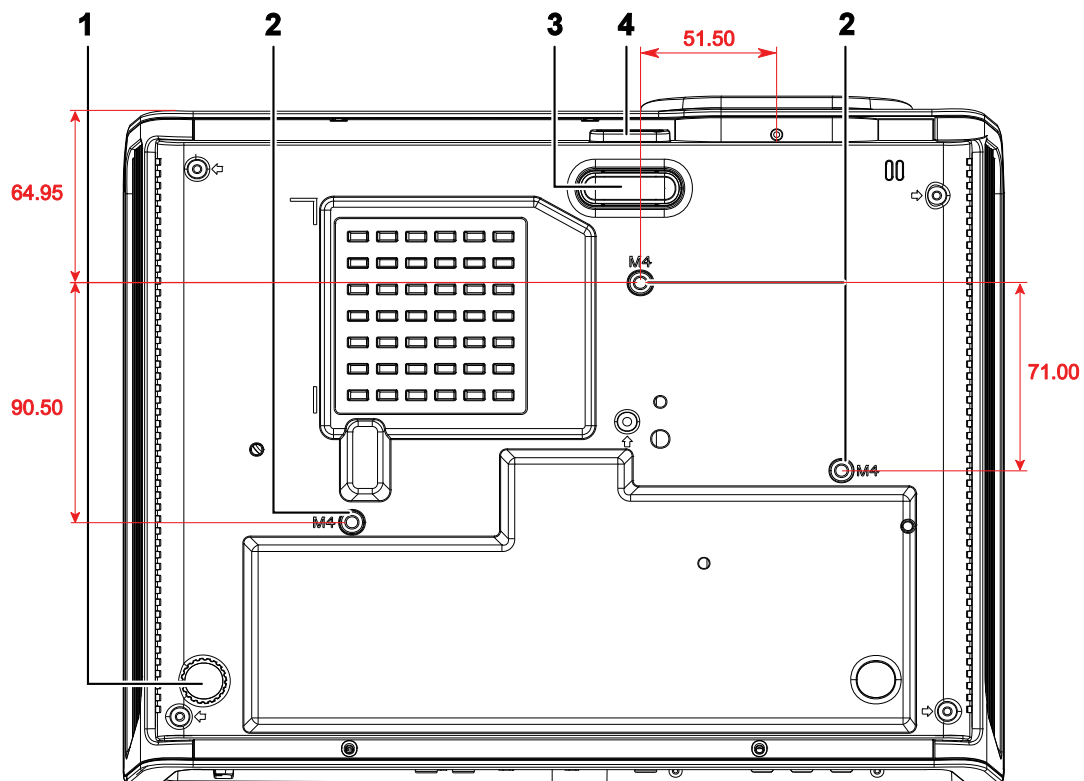
Achteraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Netvoeding	De VOEDINGSKABEL aansluiten	10
2.	(USB)	Sluit de USB-kabel aan vanaf een computer.	
3.	COMPONENT IN	Sluit een apparaat aan dat voorbereid is op component video	
4.	VIDEO IN	Sluit de composiet-kabel van een video-apparaat aan	
5.	VGA IN	Sluit de RGB-kabel aan vanaf een computer.	
6.	HDMI – 1	De HDMI-kabel aansluiten van een HDMI-apparaat	
7.	HDMI – 2	De HDMI-kabel aansluiten van een HDMI-apparaat	
8.	DC 12V (DC 12 V)	Sluit de 12 V gelijkstroomuitgang aan	
9.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®-slotsysteem	34
10.	Luidspreker	Uitvoer geluid	
11.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	6
12.	AUDIO IN (L en R)	Sluit de audiokabel aan van een audioapparaat	
13.	AUDIO IN	Sluit een AUDIOKABEL aan vanaf het invoerapparaat	
14.	RS-232C	De RS-232 seriële poortkabel aansluiten voor de afstandsbediening	
15.	AUDIO UIT	Sluit een audiokabel aan voor audio-doorlussen	

Opmerking:

Als uw videoapparatuur verschillende ingangsbronnen heeft, raden we u aan een aansluiting te maken in deze volgorde van voorkeur voor een betere beeldkwaliteit: HDMI, component, Compo-siet.

Onderaanzicht

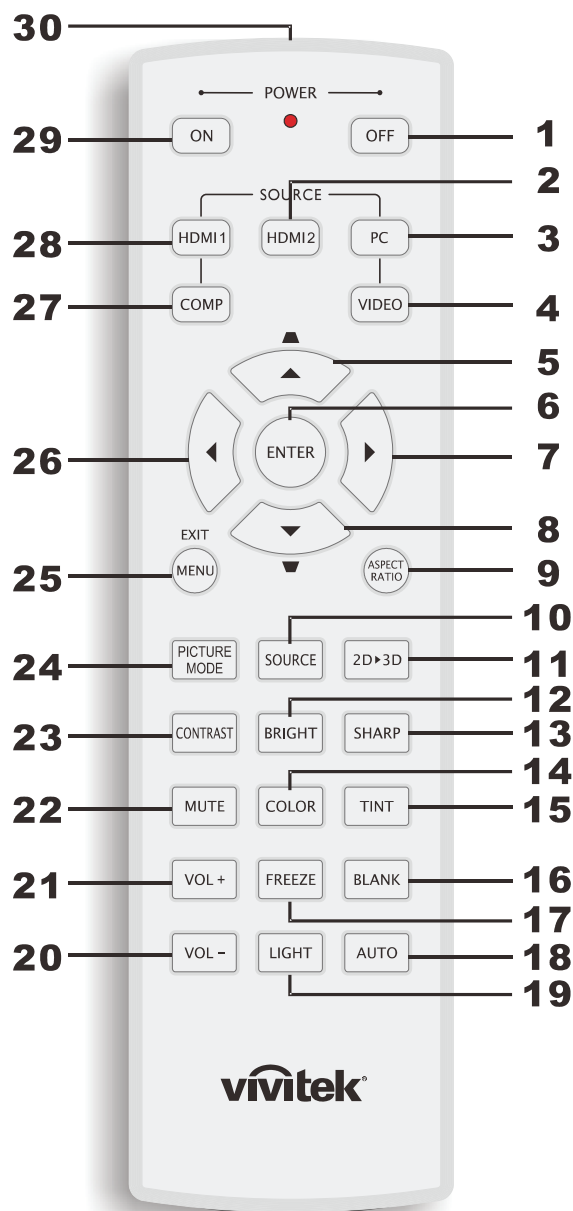
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	12
2.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	
3.	hoogte-insteller	Instelling valt omlaag als de instelknop wordt ingedrukt.	12
4.	Knop hoogte-insteller	Indrukken om de instelling vrij te geven	

Opmerking:

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt. Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montage materiaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 6 mm (0,23 inch).

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

Onderdelen afstandsbediening



Belangrijk:

1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.
2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.
3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Uitschakelen	Schakelt de projector uit	10
2.	HDMI 2	Toont de keuze voor de bron HDMI 2	
3.	PC	Toont de bronkeuze voor PC	
4.	VIDEO	Toont de bronkeuze voor VIDEO	
5.	Pijltje omhoog / Trapezium+	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	15
6.	ENTER	Instellingen in de OSD invoeren en bevestigen	
7.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
8.	Cursor omlaag		
9.	BEELDVERHOUDING	Toont de mogelijkheden voor de BEELDVERHOUDING	
10.	BRON	Detecteert het invoerapparaat	
11.	2D ► 3D	Wisselt tussen de functies 2D en 3D van HDMI	15
12.	HELDER	Toont de instellingbalk voor de helderheid.	
13.	SCHERP	Toont de instellingbalk voor de scherpte.	
14.	KLEUR	Toont de instellingbalk voor kleuren	
15.	TINT	Toont de instellingbalk voor de tint	
16.	BLANK	Maakt het scherm leeg	
17.	BEVRIEZEN	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
18.	AUTO	Automatische instelling van frequentie, fase en positie	
19.	LICHT	Schakelt de verlichting van de afstandsbediening gedurende ongeveer 10 seconden in of uit. Door op een andere toets te drukken terwijl de verlichting is ingeschakeld, blijft deze nogmaals 10 seconden aan.	
20.	VOL –	Regelt het volume	15
21.	VOL +		
22.	DEMPEN	Dempt de ingebouwde luidspreker.	
23.	CONTRAST	Toont de instellingbalk voor het contrast	
24.	BEELDSTAND	Verandert de instelling voor de weergavemodus	
25.	MENU/AFSLUITEN	Opent en sluit het OSD	15
26.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
27.	COMP	Toont de bronkeuze voor component	
28.	HDMI 1	Toont de keuze voor de bron HDMI 1	
29.	Inschakelen	Schakelt de projector in	10
30.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector	

Bedrijfsbereik afstandsbediening

De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter (23 voet) en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

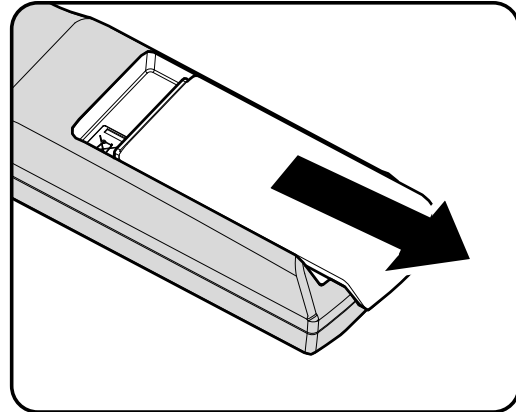
Knoppen projector en afstandsbediening

De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbediening worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

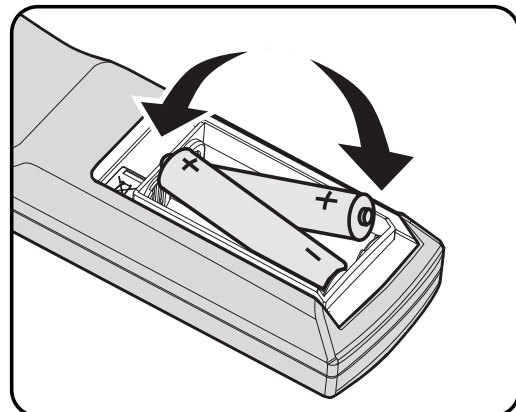
INSTELLING EN GEBRUIK

De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

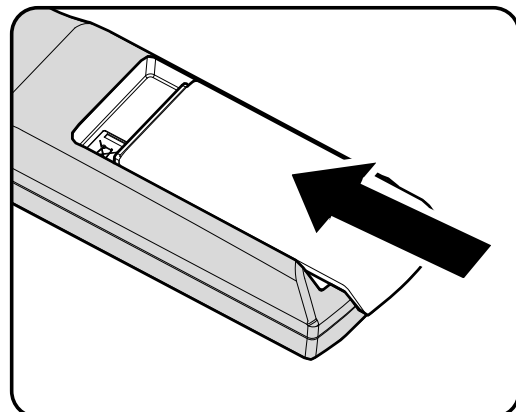
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.

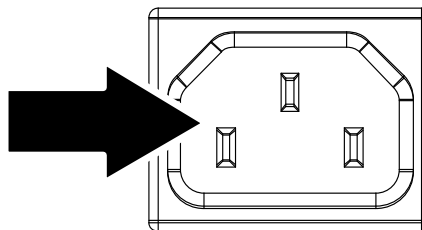


Let op:



1. Gebruik uitsluitend AA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

De projector in- en uitschakelen

1. Sluit de voedingskabel aan op de projector. Sluit het andere uiteinde aan op een stopcontact.
De  **STROOM**-LED licht op.





2. Schakel de aangesloten apparaten in.

3. Controleer of de  **STROOM**-LED continu blauw oplicht en niet knippert.
Druk op de  **AAN/UIT**knop om de projector in te schakelen.



Het splashscherm van de projector wordt weergegeven en verbonden apparaten worden gedetecteerd.

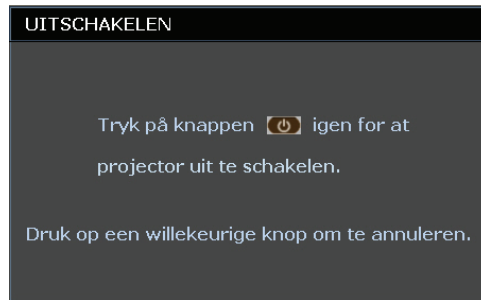


4. Als meer dan één invoerapparaat is aangesloten, drukt u op de knop **BRON** en gebruikt u   om door de apparaten te bladeren.



- PC: AnalooG RGB
- HDMI 1/2: High Definition Multimedia Interface
- Component: DVD-invoer YCbCr / YPbPr.
- Video: traditionele composiet video

- 5.** Druk als het venster UITSCHAKELEN verschijnt op  op het bedieningspaneel of op  op de afstandsbediening. De projector wordt uitgeschakeld.



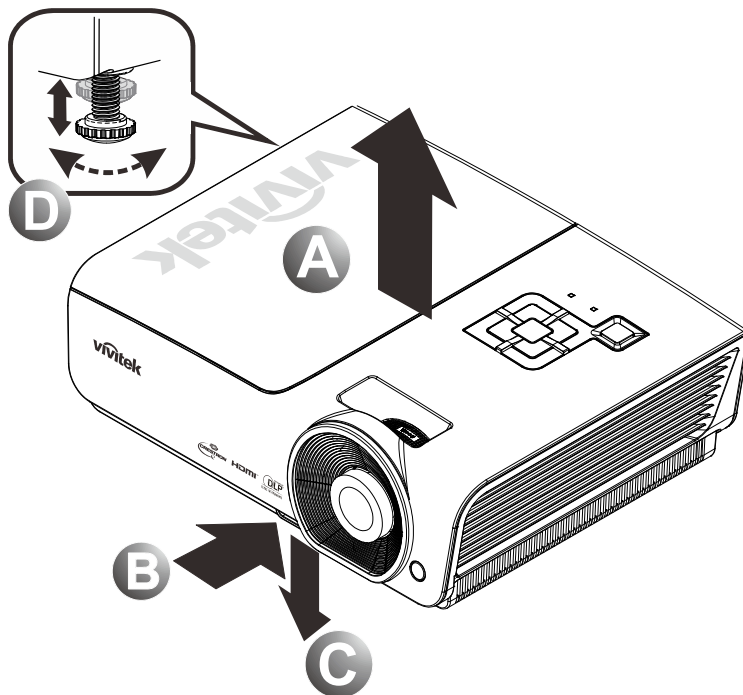
Let op:

Koppel de voedingskabel niet los tot de GEREED-led stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

De hoogte van de projector bijstellen

Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Verwijder de achervoethouder van de achterste instelvoet voordat u de projectie hoek aanpast.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders struikelt u er over.*



1. Om de projector hoger te stellen, licht u de projector [A] op en drukt u op de knop voor de hoogte-insteller [B].

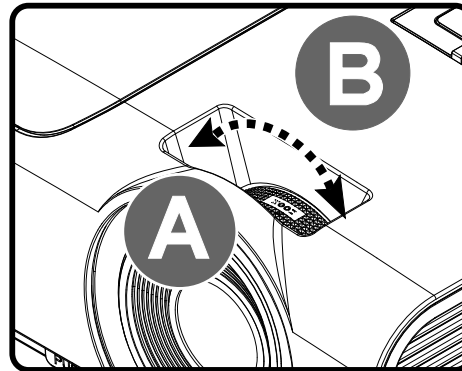
De hoogte-insteller valt omlaag [C].

2. Voor het verlagen van het niveau van de projector, drukt u op de knop voor de hoogte-insteller en drukt u de bovenkant van de projector naar beneden.

3. Voor het afstellen van de hoek van het beeld, draait u de stelvoet [D] naar rechts of links totdat de gewenste hoek bereikt is.

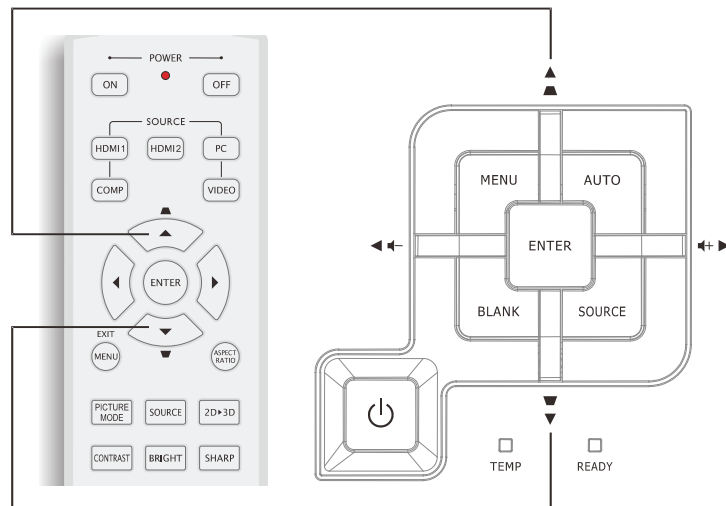
Afstellen van de zoomring, scherpstelling en trapezium

1. Gebruik de bediening **Beeld - zoomen** (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld te wijzigen **B**.



2. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherpste van het geprojecteerde beeld te wijzigen **A**.

3. Gebruik de knoppen **TRAPEZIUMCORRECTIE** op de afstandsbediening om het trapeziumvormig effect (brede bovenkant of onderkant) te corrigeren.



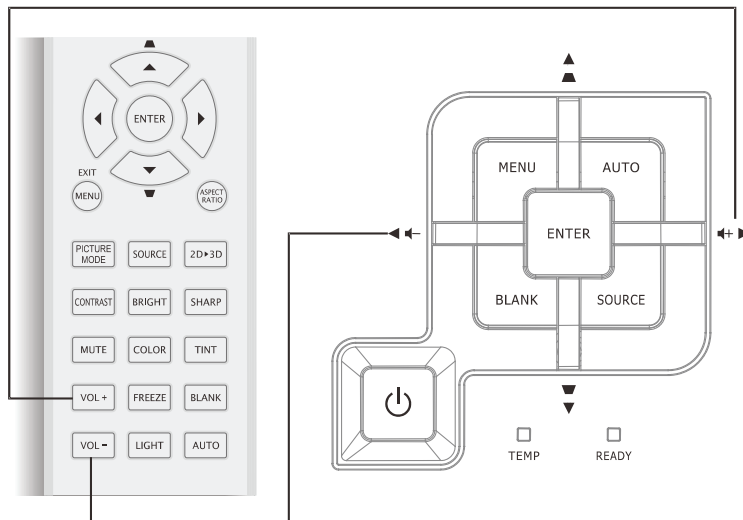
Afstandsbediening en OSD-venster

4. De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm.



Het volume aanpassen

1. Druk op de knoppen **Volume +/-** op de afstandsbediening. De volumebediening verschijnt op het scherm.



2. Druk op de **linker** of **rechter cursorknoppen** op het toetsenbord om het **Volume +/-** in te stellen.



3. Druk op de knop **DEMPEN** om het volume uit te schakelen (deze optie is alleen op de afstandsbediening beschikbaar).



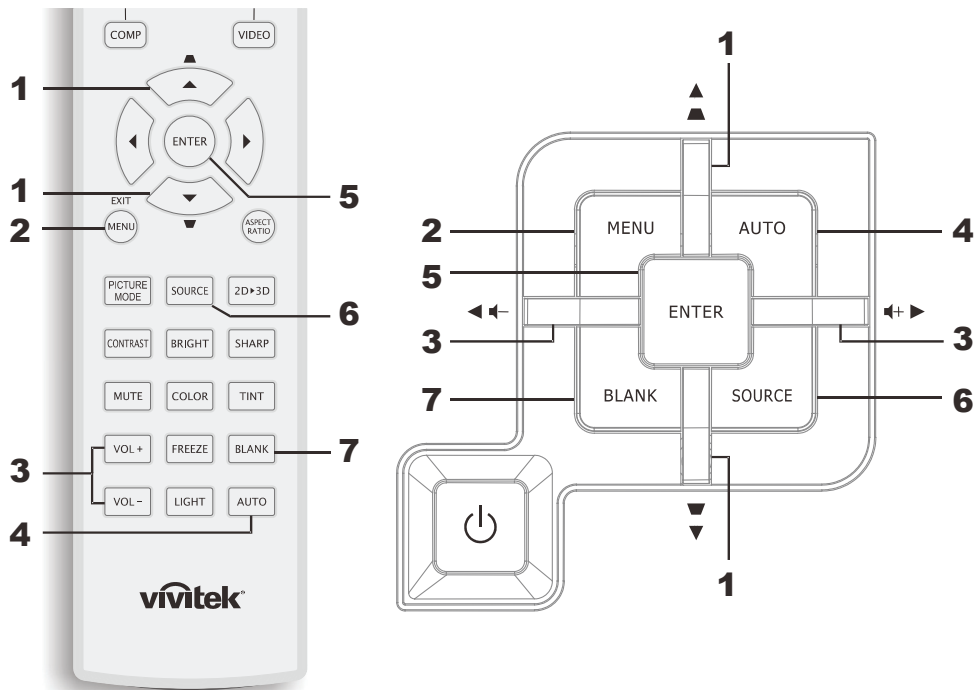
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

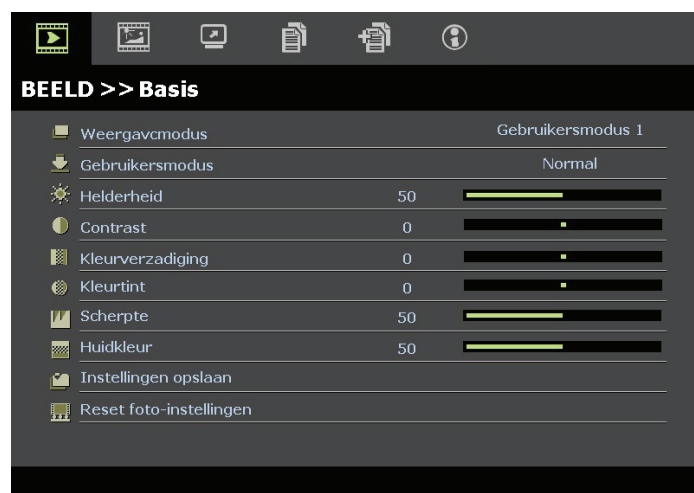
De projector heeft een OSD waarmee u beelddaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening of bovenop de projector gebruiken om door de OSD te navigeren en deze te wijzigen. De volgende afbeelding toont de overeenkomende knoppen op de projector



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn zes menu's. Druk op de cursorknop ◀▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om de OSD te sluiten of een submenu te verlaten.



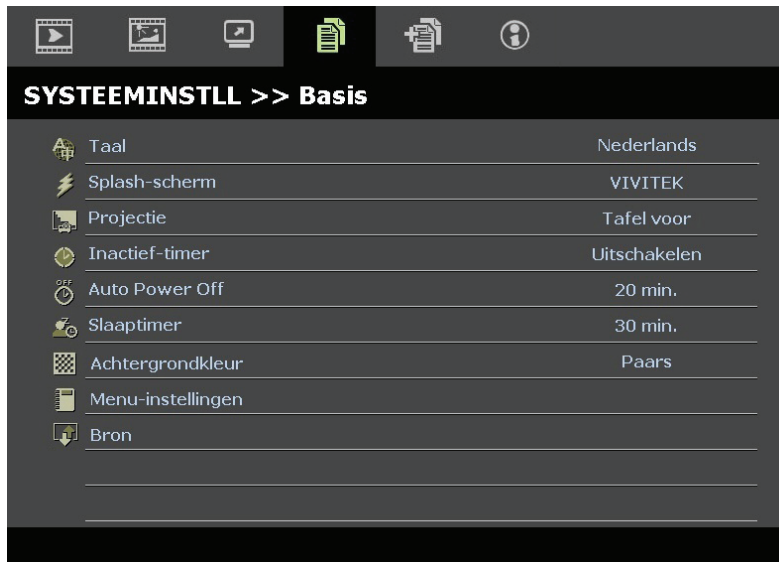
Opmerking:

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Het item **Afstelling PC-detail** in het menu **AFBEELDING>>Standaard** kan bijvoorbeeld alleen aangepast worden bij verbinding met een PC. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

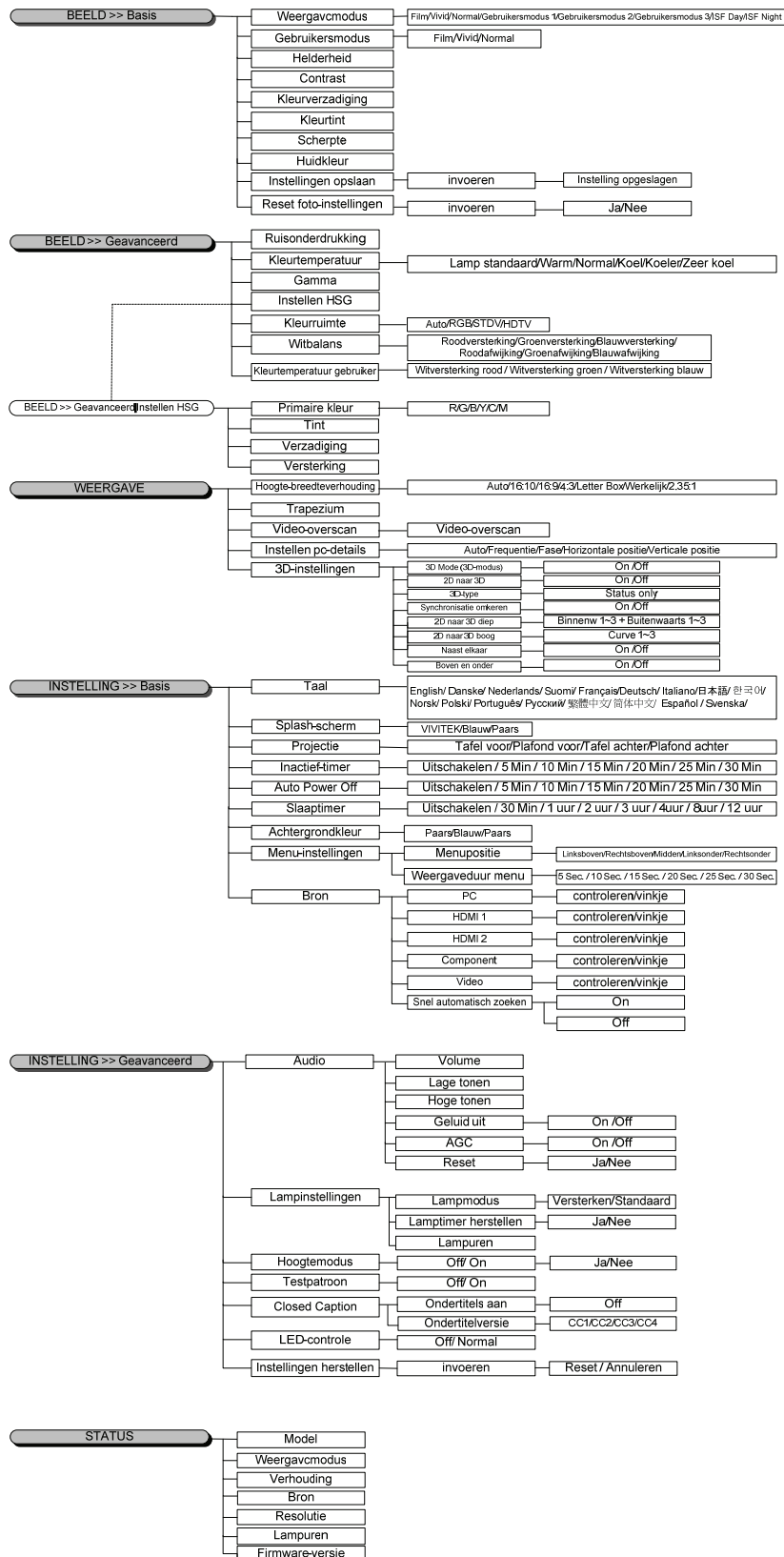
1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknop ◀▶ om te navigeren naar **INSTALLATIE>>Standaard**.



2. Druk op de cursorknop ▲▼ tot **Taal** is gemarkeerd.
3. Druk op de cursorknop ◀▶ tot de gewenste taal is geselecteerd.
4. Druk op de knop **MENU** om de OSD te sluiten.

Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.

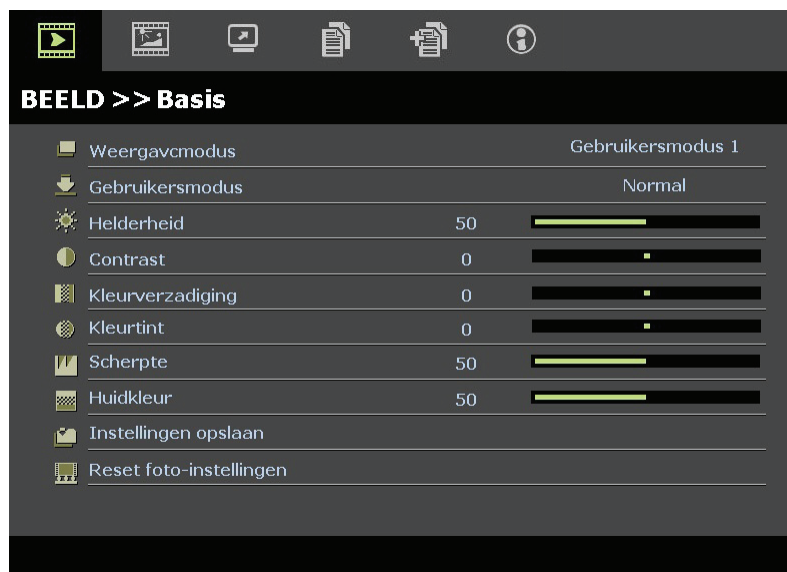


Menu AFBEELDING>>Standaard

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **AFBEELDING>>Standaard** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **AFBEELDING>>Standaard**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

Opmerking:

*Aanpassen van de instellingen in het menu **AFBEELDING>>Standaard** is alleen beschikbaar in gebruikersmodus 1/ 2/ 3.*



ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de weergavemodus in te stellen. (Bereik: Film/ Levendig/ Normaal/ Gebruiker 1/ Gebruiker 2/ Gebruiker 3) Opmerkingen: ISF Dag/ISF Nacht is beschikbaar als de modus ISF is ingeschakeld.
Gebruikersmodus	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het instellen van de kleurenruimte. (Bereik: Film/ Levendig / Normaal)
Helderheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om de helderheid van het scherm aan te passen.
Contrast	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om het contrast van het scherm in te stellen.
Kleurverzadiging	Druk op de knoppen ◀▶ om de kleurverzadiging in te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de invoerbron Component of Video geselecteerd is.
Kleurtint	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de kleur/tint van de video in te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de invoerbron Component, Video met NTSC-systeem geselecteerd is.
Scherppte	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de weergavescherppte af te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de invoerbron Component of Video geselecteerd is.
Huidkleur	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de vleeskleur van het beeldscherm af te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de invoerbron Component of Video geselecteerd is.
Instelling opslaan	Druk op de knop ENTER om de instellingen toe te passen.
Reset foto-instellingen	Druk op de knop ENTER om de standaardwaarden van alle instellingen terug te zetten.

Menu AFBEELDING>>Geavanceerd

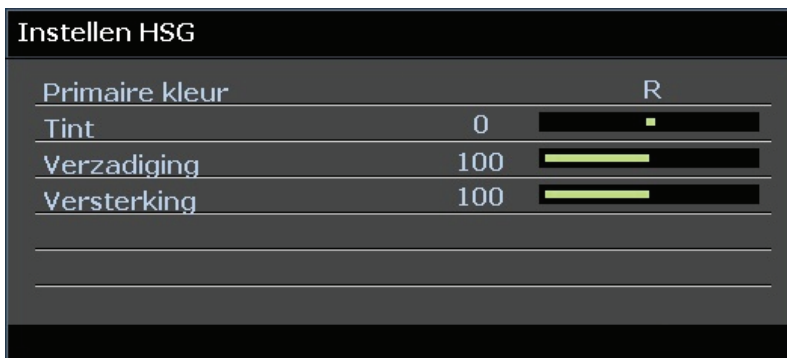
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **◀▶** om naar het menu **AFBEELDING>>Geavanceerd** te gaan. Druk op de cursorknop **▲▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **AFBEELDING>>Geavanceerd**. Druk op **◀▶** om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Ruisonderdrukking	Druk op de cursorknop ◀▶ om de ruisreductie af te stellen.
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtemperatuur in te stellen.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm aan te passen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar in de gebruikersmodus 1/ 2/ 3.
Instellen HSG	Druk op de knop ENTER om naar het submenu HSG-afstelling te gaan. Zie <i>HSG-afstelling</i> op pagina 20.
Kleurruimte	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het instellen van de kleurenruimte. (bereik: Automatisch / RGB/ SDTV/ HDTV) Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer HDMI-inputbron geselecteerd is.
Witbalans	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Witbalans te gaan. Zie <i>Witbalans</i> op pagina 20.
Kleurtemperatuur gebruiker	Druk op de ENTER -knop om naar het submenu Kleurtemperatuur gebruiker te gaan. Zie <i>Kleurtemperatuur gebruiker</i> op pagina 21.

HSG-afstelling

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **HSG-afstelling** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Primaire kleur	Druk op de knoppen ◀▶ voor het instellen van de primaire kleur. Opmerkingen: Er zijn zes kleurenssets (R/ G/ B/ C/ M/ Y) om aan te passen.
Tint	Druk op de knoppen ◀▶ voor het aanpassen van de kleur.
Verzadiging	Druk op de knoppen ◀▶ voor het aanpassen van de verzadiging.
Versterking	Druk op de knoppen ◀▶ voor het aanpassen van de verhoging.

Witbalans



ITEM	BESCHRIJVING
Roodversterking	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de roodversterking.
Groenversterking	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de groenversterking.
Blauwversterking	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de blauwversterking.
Roodafwijking	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de roodverschuiving.
Groenafwijking	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de groenverschuiving.
Blauwafwijking	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de blauwverschuiving.

Kleurtemperatuur gebruiker



ITEM	BESCHRIJVING
Witversterking rood	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de witversterking rood.
Witversterking groen	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de witversterking groen.
Witversterking blauw	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de witversterking blauw.

WEERGAVE-menu

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **WEERGAVE** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **WEERGAVE**.

Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



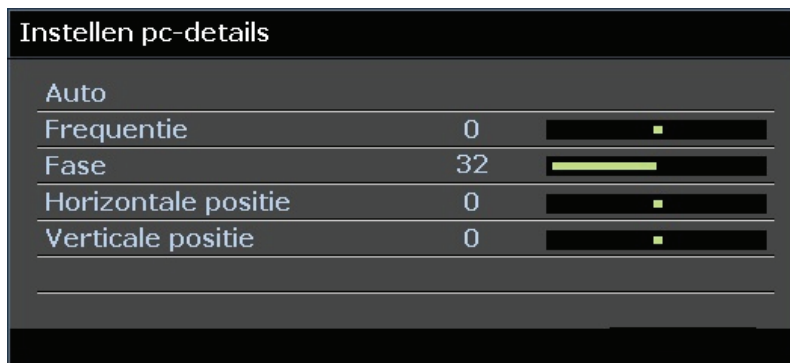
ITEM	BESCHRIJVING
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het instellen van de beeldverhouding. (Bereik: Automatisch / 16:9/ 4:3/ brievenbus/reëel)/2.35:1)
Trapezium	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de trapeziumvorming.
Video-overscan	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de overscan.
Instellen pc-details	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Afstelling PC-detail te gaan. Zie <i>Afstelling PC-detail</i> op pagina 23.
3D-instellingen	Druk op de aanwijzerknoppen ◀▶ om het 3D menu in te stellen. Zie <i>3D-instellingen</i> op pagina 24.

Afstelling PC-detail

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Afstelling PC-detail** te gaan.

Opmerking:

Het aanpassen van de instellingen in het menu **Afstelling PC-details** is alleen beschikbaar wanneer PC-invoerbron (analoge RGB) geselecteerd is.



ITEM	BESCHRIJVING
Auto	Druk op de knop ENTER/AUTO op het toetsenpaneel van de projector of op de knop ENTER/AUTO op de afstandsbediening voor het automatisch afstellen van frequentie, fase en positie.
Frequentie	Druk op de knoppen ◀▶ voor het afstellen van het A/D-samplingnummer.
Fase	Druk op de knoppen ◀▶ voor het afstellen van de A/D-samplingklok.
Horizontale positie	Druk op de knoppen ◀▶ voor het rechts of links afstellen van de weergavepositie.
Verticale positie	Druk op de knoppen ◀▶ voor het omhoog of omlaag afstellen van de weergavepositie.

3D-instellingen



ITEM	BESCHRIJVING
3D Mode (3D-modus)	Druk op de knoppen ◀▶ om de 3D-modus in of uit te schakelen.
2D naar 3D	Druk op de knoppen ◀▶ om 2D naar 3D-modus in of uit te schakelen.
3D-type	Het type 3D van het huidige beeld weergeven.
Synchronisatie omkeren	Druk op de knop ◀▶ om Synchronisatie omkeren in of uit te schakelen.
2D naar 3D diep	Druk op de knoppen ◀▶ om de diepte van het 3D-effect aan te passen.
2D naar 3D boog	Druk op de knoppen ◀▶ voor het aanpassen van de de 3D-boog.
Naast elkaar	Druk op de knop ◀▶ om de 2D naast elkaar (half) beeldconversie in of uit te schakelen (Converteert 2D-beelden met naast elkaar tot een zuivere 3D-reeks en laat het resultaat er als 3D uitzien.)
Boven en onder	Druk op de knop ◀▶ om de 2D boven en onder (half) beeldconversie in of uit te schakelen (Converteert 2D-beelden met boven en onder tot een zuivere 3D-reeks en laat het resultaat er als 3D uitzien.)

Opmerking: (2D naar 3D materiaal)

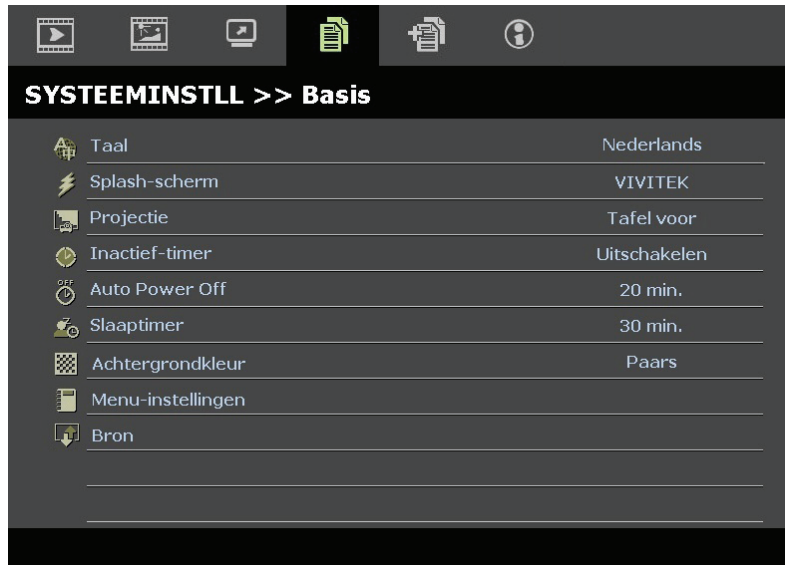
. Alleen beschikbaar voor HDMI-bron met 2D naar 3D materiaal (signalen)

*. Voor gebruik met **DLP 3D bril**.*

. De weergaveresolutie van 2D naar 3D is 720P.

Menu INSTALLATIE>>Standaard

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **INSTALLATIE>>Standaard** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **INSTALLATIE>>Standaard** te gaan. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om een ander lokalisatiemenu te selecteren. (Bereik: Engels/Deens/Nederlands/Fins/Frans/Duits/Italiaans/Japans/Koreaans/Noors/Portugees/Russisch/Traditioneel Chinees/Vereenvoudigd Chinees/Spaans/Zweeds)
Splash-scherm	Druk op de cursorknoppen ◀▶ voor het selecteren van een ander opstartscherm. (Bbereik: Vivitek / blauw/ zwart)
Projectie	Druk op de cursorknop ◀▶ om te kiezen uit vier projectiemethoden: Tafel voor / Plafond voor/ Tafel achter/ Plafond achter.
Inactief-timer	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de blanco schermtimer in te stellen. De geprojecteerde afbeelding wordt automatisch hersteld na de ingestelde tijd. (bereik: Uitschakelen / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Auto Power Off	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de timer voor automatisch uitschakelen in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld indien geen inputbron gedetecteerd wordt na de vooraf ingestelde tijdsperiode. (bereik: Uitschakelen / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Slaaptimer	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de slaaptimer in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde tijdsperiode. (Bereik: Uitschakelen / 30 min/ 1u/ 2u/ 3u/ 4u/ 8u/ 12u)
Achtergrondkleur	Druk op de cursorknoppen ◀▶ voor het selecteren van de achtergrondkleur wanneer geen invoerbron gedetecteerd is. (Bereik: paars/ zwart/ blauw)
Menu-instellingen	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Menu-instellingen te gaan. Zie <i>Menu-instellingen</i> op pagina 26.
Bron	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Bron te gaan. Zie <i>Bron</i> op pagina 26.

Menu-instellingen

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Menu-instellingen** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de knoppen ◀▶ om te kiezen uit vijf OSD-locaties: Linksboven/ Rechtsboven/ Midden / Linksonder/ Rechtsonder.
Weergaveduur menu	Druk op de knoppen ◀▶ voor het instellen van de timer voor menuweergave voordat de OSD onderbroken wordt. (Bereik: 5sec/ 10sec/ 15sec / 20sec/ 25sec/ 30sec)

Bron

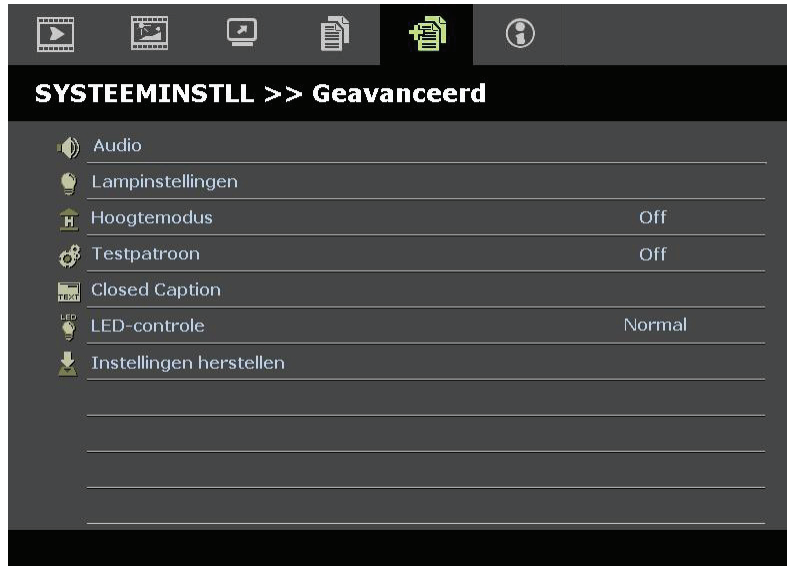
Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Bron** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
PC	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de PC-bron.
HDMI 1	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de HDMI-bron.
HDMI 2	
Component	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de Component-bron.
Video	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de Video-bron.
Snel automatisch zoeken	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van snel automatisch zoeken voor de beschikbare inputbron. Opmerkingen: Wanneer de gewenste bron geselecteerd is, wordt de functie snel automatisch zoeken uitgezet.

Menu INSTALLATIE>>Geavanceerd

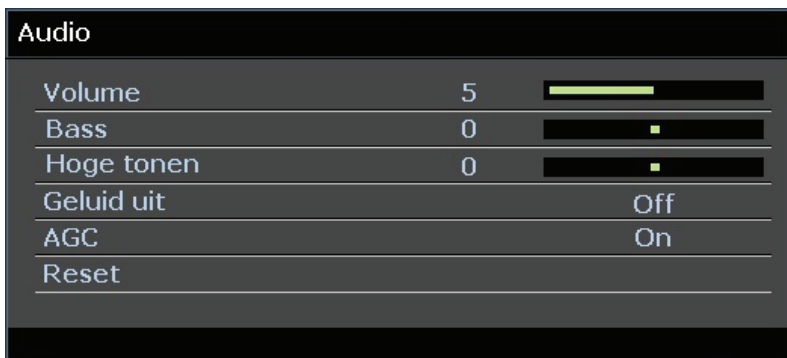
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **◀▶** om naar het menu **INSTALLATIE>>Geavanceerd** te gaan. Druk op de cursorknop **▲▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **INSTALLATIE>>Geavanceerd**.

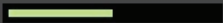




ITEM	BESCHRIJVING
Audio	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Audio te gaan. Zie <i>Geluid</i> op pagina 28.
Lampinstellingen	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Lamp te gaan. Zie <i>Lamp</i> op pagina 28.
Hoogtemodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ voor het aan- of uitzetten van de modus Grote Hoogte wanneer de omgeving hoger ligt dan 1500 m of als de temperatuur hoger is dan 40°C.
Testpatroon	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om het testpatroon van het raster in of uit te schakelen.
Closed Caption	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Ondertiteling te gaan. Zie <i>Ondertiteling</i> op pagina 29.
LED-controle	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de LED-bediening te selecteren. Selecteer Normaal voor normale LED-weergave of Uit om de LED-weergave uit te schakelen.
Instellingen herstellen	Druk op de knop ENTER om de standaardwaarden van alle instellingen terug te zetten.

Geluid

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Audio** te gaan.



Audio		
Volume	5	
Bass	0	
Hoge tonen	0	
Geluid uit		Off
AGC		On
Reset		

ITEM	BESCHRIJVING
Volume	Druk op de knoppen ◀▶ om het volume te regelen.
Bass	Druk op de knoppen ◀▶ voor het afstellen van de lage tonen van audio.
Hoge tonen	Druk op de knoppen ◀▶ voor het afstellen van de hoge tonen van audio.
Geluid uit	Druk op de knoppen ◀▶ om de luidspreker in of uit te schakelen.
AGC	Druk op de knoppen ◀▶ om de AGC-instelling in of uit te schakelen.
Reset	Druk op de knop ENTER om de standaardwaarden van alle instellingen terug te zetten.

Lamp

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Lamp** te gaan.

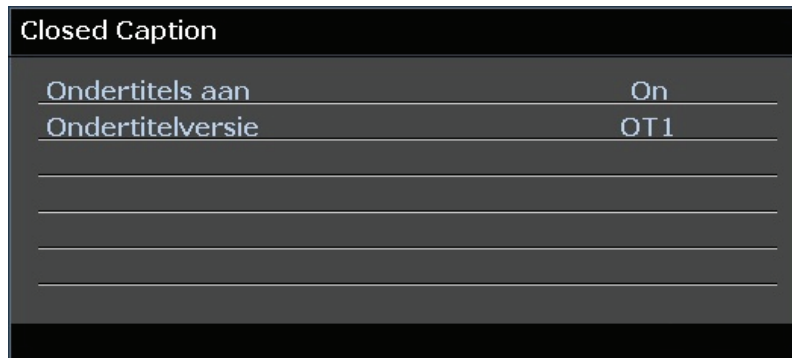


Lampinstellingen	
Lampmodus	Standaard
Lamptimer herstellen	
Lampuren	0 Hr

ITEM	BESCHRIJVING
Lampmodus	Druk op de knoppen ◀▶ voor het afstellen van de helderheid van de lamp.
Lamptimer herstellen	Druk op de knop ENTER voor het resetten van de lamptijd nadat de lamp vervangen is.
Lampuren	Geeft het aantal uren weer dat de lamp gebruikt wordt.

Ondertiteling

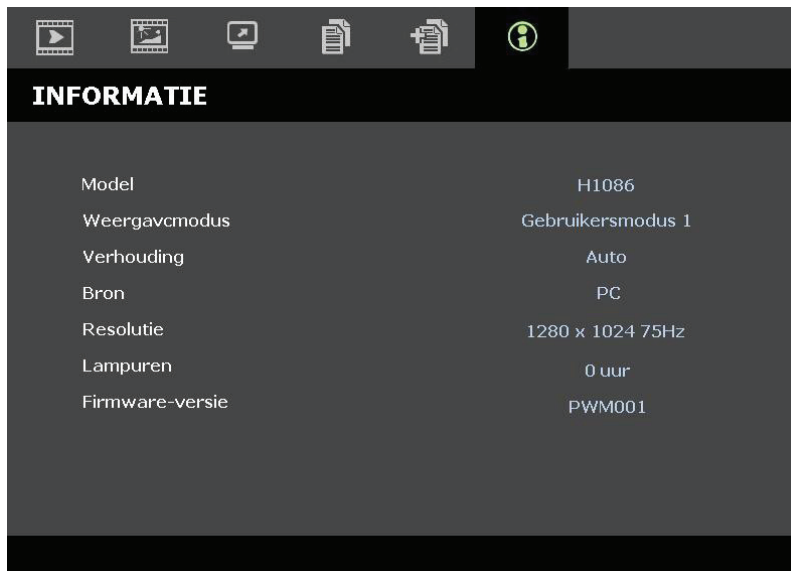
Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Ondertiteling** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Ondertitels aan	Druk op de knoppen ◀▶ om ondertiteling aan of uit te zetten.
Ondertitelversie	Druk op de knoppen ◀▶ voor het selecteren van de ondertitelversie.

STATUS-menu

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het **STATUS**-menu te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Model	Toont de naam of het ID van het model.
Weergavemodus	Geeft de ingestelde weergavemodus weer.
Verhouding	Toont de huidige instelling voor de beeldverhouding.
Bron	Geeft de geactiveerde inputbron weer.
Resolutie	Geeft de eigen resolutie van de inputbron weer.
Lampuren	Geeft het aantal uren weer dat de lamp gebruikt wordt.
Firmware-versie	Geeft de firmware-versie van de projector weer.

Opmerking:

De status die weergegeven wordt in dit menu is enkel voor weergave en kan niet bewerkt worden.

ONDERHOUD EN BEVEILIGING

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.

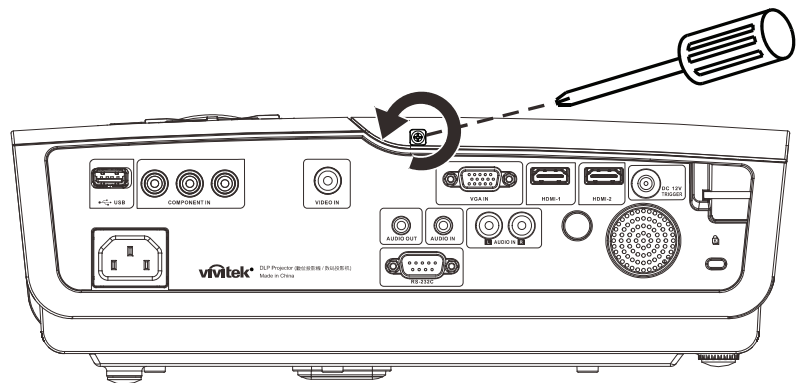
Belangrijk:

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.

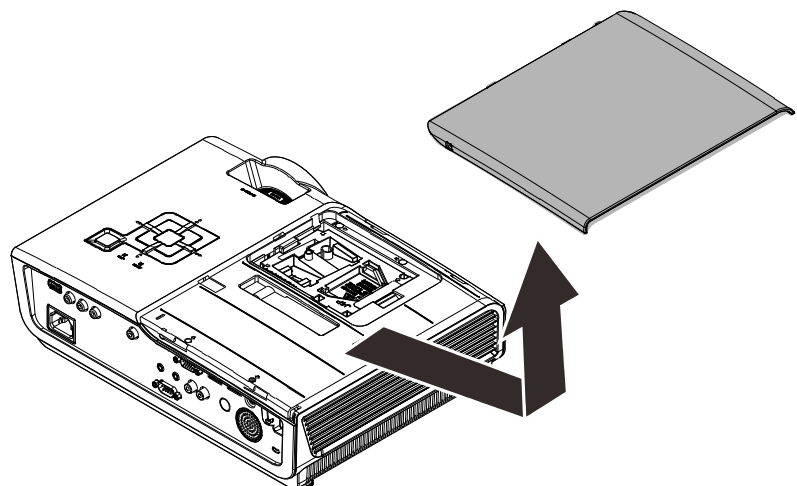
Waarschuwing:

zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.

1. Verwijder de schroef op het deksel van het lampcompartiment.

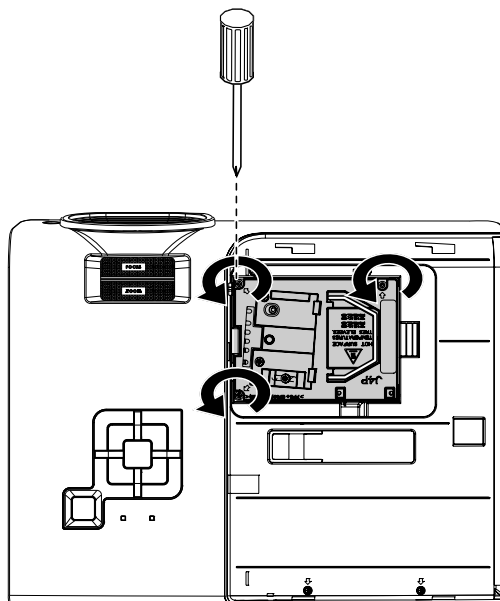


2. Verwijder het deksel van het lampcompartiment.

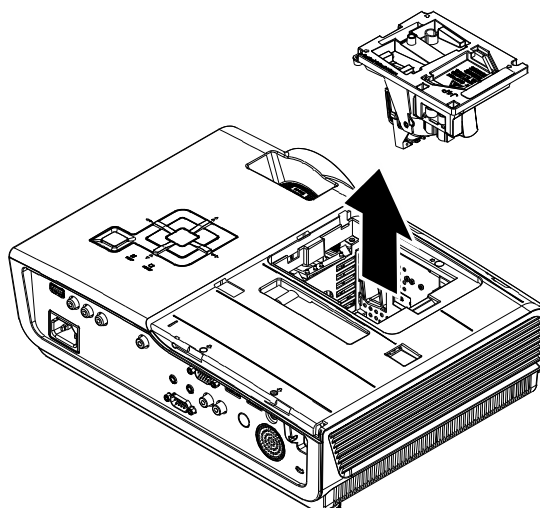


- 3.** Verwijder de drie schroeven uit de lampmodule.

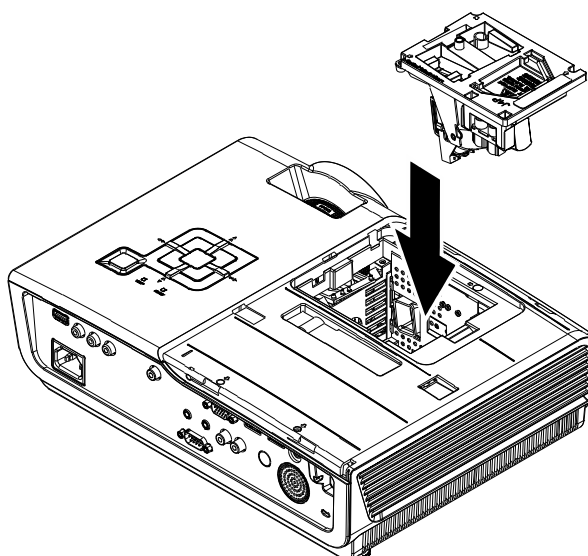
- 4.** Til de handgreep van de module op.



- 5.** Trek stevig aan de modulehandgreep om de lampmodule te verwijderen.



- 6.** Voer stap 1 tot 5 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.
Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit op de aansluiting en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.



Opmerking: de lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.

De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.

Waarschuwing:

1. zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.

2. Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.

3. Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.

4. Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.

De lens reinigen

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorlens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.

Let op:

1. gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.

2. Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

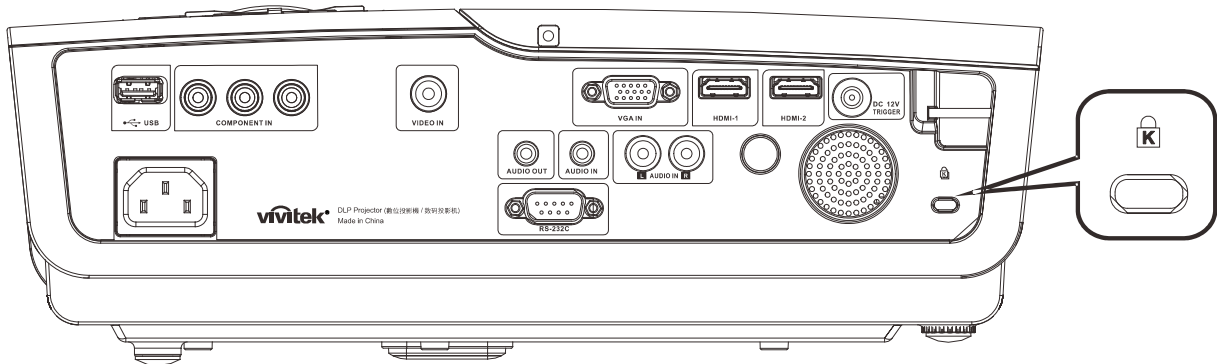
1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.

Let op:

om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.

Het Kensington®-slot gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



Opmerking:

neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).*

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen. Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDING-LED	LED GEREED	TEMPERATUUR-LED
Lamp gereed	AAN	AAN	UIT
Start (Voeding op stand-by)	AAN	UIT	UIT
Afkoelen	AAN	knippert	UIT
Te hoge temperatuur	UIT	UIT	AAN
Fout sensor warmteonderbreking	4 knippert	4 knippert	UIT
Fout lamp	5 knippert	UIT	UIT
Fout branderventilator	6 knippert	1 knippert	UIT
Fout lampventilator	6 knippert	2 knippert	UIT
Fout stroomventilator	6 knippert	3 knippert	UIT
Fout DMD-ventilator	6 knippert	4 knippert	UIT
Behuizing open	7 knippert	UIT	UIT
DMD-fout / Contact mislukt	8 knippert	UIT	UIT
Fout kleurwiel	9 knippert	UIT	UIT

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de LED POWER of LAMP nog steeds knippert of als de TEMP-LED is opgelicht, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

1. Stel de **scherpstelling** op de projectorlens bij.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening of projector.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik van 10 meter (33 voet) valt.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening of projector om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd

Controleer de instelling **Projectie** in het OSD-menu **Installatie I**.

Probleem: het beeld is gestreept

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Meelopen** in het menu **Computer** van het OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc-videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Pas de instelling **Contrast** in het OSD-menu **Beeld** aan.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld.

Pas de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** in het OSD-menu **Beeld** aan.

Lamproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Start de projector op in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED groen is.
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de VOEDINGS-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterijen.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI V & A

V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?

HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.

Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-signaal.

High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?

Een groot aantal HDMI Adopters werken aan HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?

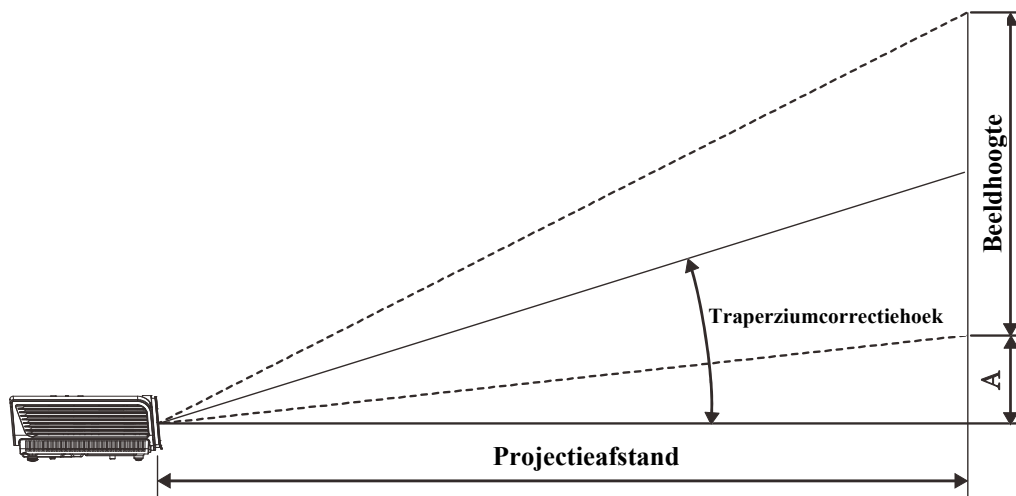
Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerk correct wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen. Zie voor gedetailleerder informatie:

Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

Specificaties

Model	H1086-3D
Beeldschermtype	TI DLP DMD 0,65"
Eigen resolutie	1920 x 1080
Gewicht	3,5 kg (7,8 lbs)
Projectieafstand	1 tot 10 meter
Groote projectiescherm	25" ~ 300"
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen
Zoomfactor	1.2
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 30 stappen
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Videocompatibiliteit	NTSC 4.43, PAL (M/N/60), SECAM
H-sync	15,6 – 91,1 kHz
V-sync	50 – 85 Hz
Veiligheidscertificaat	FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM en C-tick
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 35°C.
Afmetingen (B x H x D)	332,8 mm x 113 mm x 254,6 mm (13,1" x 4,45" x 10,0")
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240, standaard @ 110VAC (100~240)/± 10%
Energieverbruik	Standaardmodus: 250 W (standaard)/ 270 W (maximaal) Versterkingsmodus: 290 W (standaard)/ 310 W (maximaal)
Stand-by	< 0,5 watt
Lamp	230 W
Luidspreker	AMP 5 W luidspreker
Ingangen	Digitaal: HDMI x 2
	Analoog: RGB HD-15 x 1
	Component: RCA x 3
Uitgangen	Audio in: ϕ 3.5 mm stereo miniaansluiting x 1; RCA x 2 R/L
	Mini-aansluiting stereo x 1 DC_uit (schermactivering): DC aansluiting x 1 (DC 12V 200mA uitvoerfunctie)
Besturingsaansluitingen	RS-232: DSUB-9 x 1
	Toetsenbordemulatie bediening: USB-aansluiting type A
Beveiliging	Kensington-slot

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte



Tabel projectieafstand en grootte

16:9 SCHERM				PROJECTIEAFSTAND			VERTICALE AFSTAND IN MM
DIAGONAAL		BREEDTE	HOOGTE	MIN LENGTE	GEMIDDELD	MAX LENGTE	
INCH	MM	MM	MM	(MET MAX ZOOM)		(MET MIN ZOOM)	
30	76	664	374	1056	1162	1267	56
40	1016	886	498	1408	1549	1690	75
50	1270	1107	623	1760	1936	2112	93
60	1524	1328	747	2112	2323	2534	112
80	2032	1771	996	2816	3098	3379	149
100	2540	2214	1245	3520	3872	4224	187
120	3048	2657	1494	4224	4646	5069	224
150	3810	3321	1868	5280	5808	6336	280
200	5080	4428	2491	7040	7744	8448	374
220	5588	4870	2740	7744	8518	9293	411
250	6350	5535	3113	8800	9680	10560	467
300	7620	6641	3736	10560			560

Tabel timingmodus

De projector kan verschillende resoluties weergeven. De volgende taal toont de resoluties die kunnen worden weergegeven door de projector.

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITIET	COMPONENT	RGB (ANALOG)	HDMI (DIGITAAL)
NTSC	—	15,734	60,0	0	—	—	—
PAL / SECAM	—	15,625	50,0	0	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	0	0
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	0	0
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	0	0
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	0	0
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	0	0
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	0	0
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	0	0
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	0	0
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	0	0
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	0	0
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	0	0
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	0	0
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	0	0
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	0	0
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	0	0
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	0	0
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	0	0
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	0	0
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	0	0
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	0	0
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	0	0
1440 x 900	55,9	60,0	—	—	0	0	
1600 x 1200	75,0	60	—	—	0	0	
1920 x 1080	67,2	60	—	—	0	0	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	0	0
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	0	0
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	0	0
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	0	0
SDTV	480i	15,734	60,0	—	0	—	0
	576i	15,625	50,0	—	0	—	0
EDTV	576p	31,3	50,0	—	0	—	0
	480p	31,5	60,0	—	0	—	0

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT	COMPONENT	RGB (ANALOOG)	HDMI (DIGITAAL)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: frequentie ondersteund

—: frequentie niet ondersteund

De eigen resolutie van het scherm voor de serie H1080 is 1920 x 1080.

Andere resolutie dan de eigen resolutie kan met een ongelijkmatige grootte van tekst of lijnen worden weergegeven.

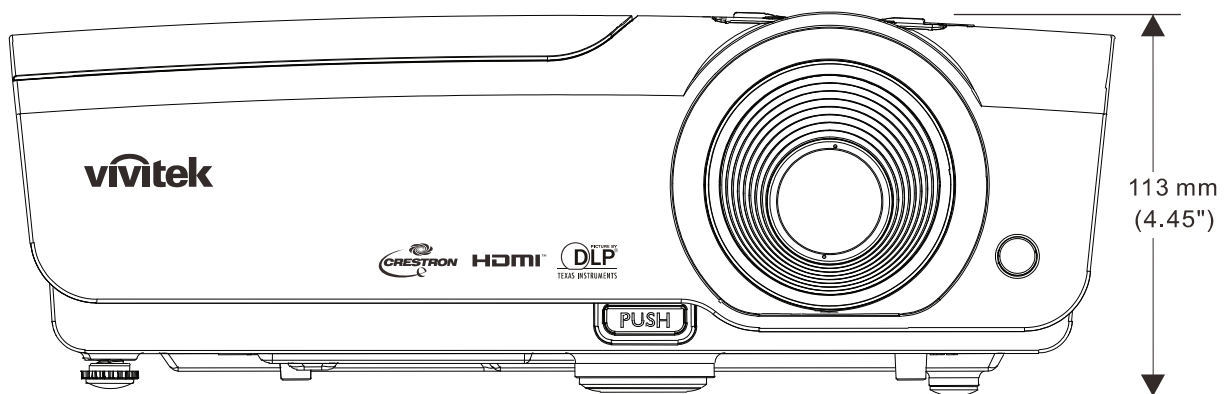
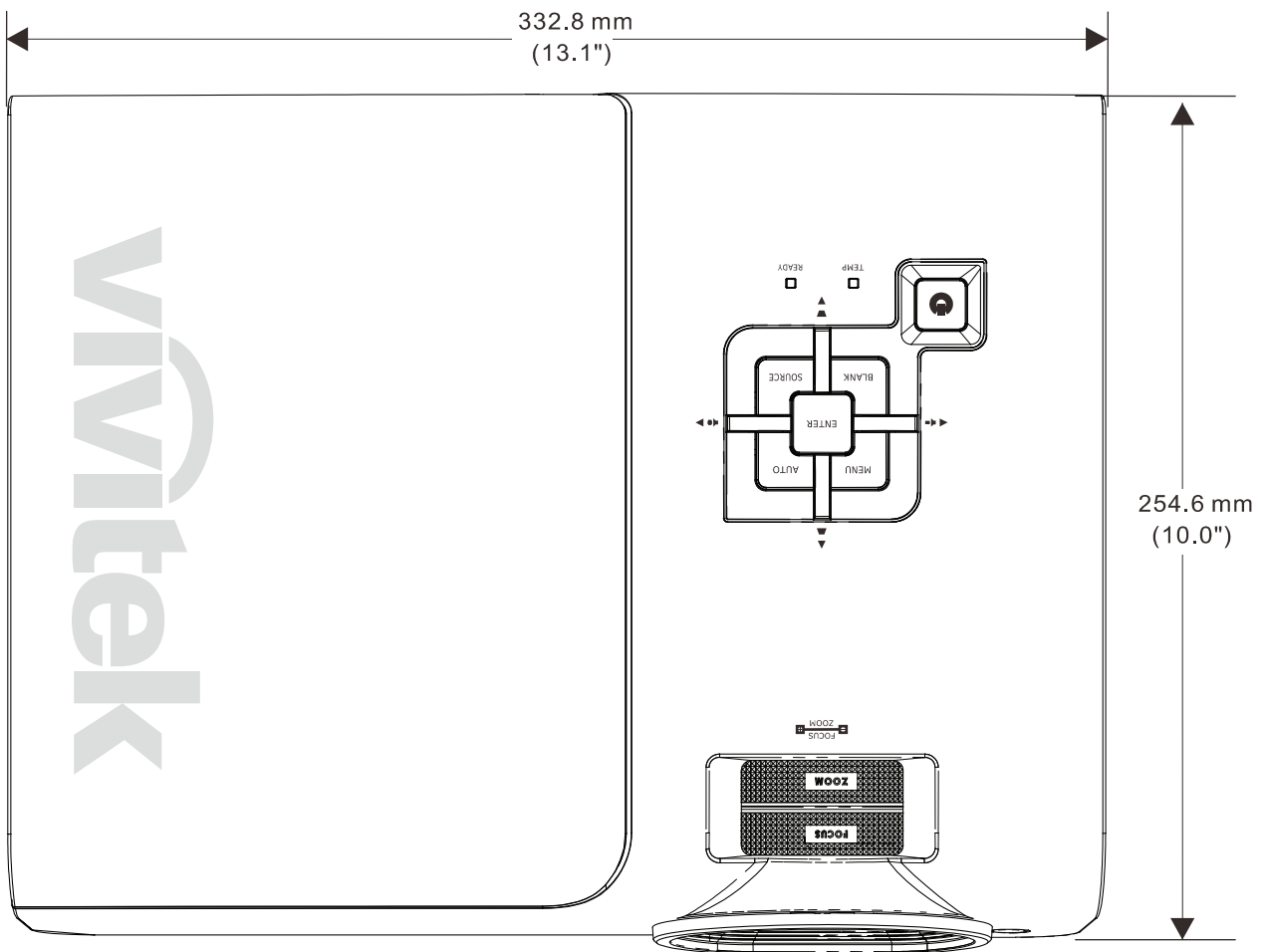
Timing 2D naar 3D ondersteuning

RESOLUTIE	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT	COMPONENT	RGB (ANALOOG)	HDMI (DIGITAAL)
800x600	60Hz	—	—	—	O
1024x768	60Hz	—	—	—	O
1280x720	60Hz	—	—	—	O
1280x768	60Hz	—	—	—	O
1280x800	60Hz	—	—	—	O
1440x900	60Hz	—	—	—	O
1280x1024	60Hz	—	—	—	O
1400x1050	60Hz	—	—	—	O
480i	60Hz	—	—	—	O
480p	60Hz	—	—	—	O
576i	50Hz	—	—	—	O
576p	50Hz	—	—	—	O
720p	50Hz	—	—	—	O
720p	60Hz	—	—	—	O
1080i	50Hz	—	—	—	O
1080i	60Hz	—	—	—	O
1080p	50Hz	—	—	—	O
1080p	60Hz	—	—	—	O

Timing 3d ondersteuning

Sequentieel beeld					
RESOLUTIE	V-SYNC (Hz)	COMPOSITET	COMPONENT	RGB (ANALOOG)	HDMI (DIGITAAL)
720p	100Hz	—	—	—	0
720p	120Hz	—	—	—	0
Frame packing (beeldverpakking)					
RESOLUTIE	V-SYNC (Hz)	COMPOSITET	COMPONENT	RGB (ANALOOG)	HDMI (DIGITAAL)
720p	50Hz	—	—	—	0
720p	60Hz	—	—	—	0
1080p	24Hz	—	—	—	0
Side-by-Side Half					
RESOLUTIE	V-SYNC (Hz)	COMPOSITET	COMPONENT	RGB (ANALOOG)	HDMI (DIGITAAL)
720p	50Hz	—	—	—	0
720p	60Hz	—	—	—	0
1080i	50Hz	—	—	—	0
1080i	60Hz	—	—	—	0
1080p	50Hz	—	—	—	0
1080p	60Hz	—	—	—	0
Boven en onder					
RESOLUTIE	V-SYNC (Hz)	COMPOSITET	COMPONENT	RGB (ANALOOG)	HDMI (DIGITAAL)
720p	50Hz	—	—	—	0
720p	60Hz	—	—	—	0

Projectorafmetingen



FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheids certificaten

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT en C-tick

APPENDIX I:

RS-232C protocol

Opmerking: Niet alle functies zijn voor alle modellen beschikbaar als gevolg van verschillende reeksen.

RS232-instelling

Baudrate:	9600
Pariteitscontrole:	Geen
Gegevensbit:	8
Stopbus:	1
Flow control	Geen

Minimum vertraging voor volgende opdracht: **1 ms**

Structuur besturingsopdrachten

De opdracht is gestructureerd door de Header-code, opdrachtcode, gegevenscode en eindcode. De meeste opdrachten zijn gestructureerd, op een paar na, in verband met compatibiliteitsproblemen met andere projectoren.

	Header-code	Opdrachtcode	Gegevenscode	Eindcode
HEX	7Eh	Command	Data	0Dh
ASCII	'~'	Command	Data	CR

Besturingsreeks

De projector kan een return-code sturen na ontvangst van een opdracht. Als de opdracht onjuist is ontvangen, stuurt de projector geen return-code.

Bedieningsopdracht

De bedieningsopdrachten voeren de basiswerking van deze projector uit.

Montage en werking	ASCII	HEX
Power On ※	~ P N CR ※	7Eh 50h 4Eh 0Dh
Power Off	~ P F CR	7Eh 50h 46h 0Dh
Auto Image	~ A I CR	7Eh 41h 49h 0Dh
Input Select PC	~ S R CR	7Eh 53h 52h 0Dh
Input Select HDMI1	~ S D CR	7Eh 53h 44h 0Dh
Input Select HDMI2	~ S H CR	7Eh 53h 48h 0Dh
Input Select Video	~ S V CR	7Eh 53h 56h 0Dh
Input Select Component	~ S Y CR	7Eh 53h 59h 0Dh

※ Opdracht Inschakelen werkt niet gedurende 1 minuut nadat de opdracht Uitschakelen is geactiveerd.

※ CR : wagenterugloop

Externe opdracht

De externe opdrachten simuleren de code die door een IR-afstandsbediening verzonden is.

Naam knop	ASCII	HEX
UP arrow	~ r U CR	7Eh 72h 55h 0Dh
DOWN arrow	~ r D CR	7Eh 72h 44h 0Dh
LEFT arrow	~ r L CR	7Eh 72h 4Ch 0Dh
RIGHT arrow	~ r R CR	7Eh 72h 52h 0Dh
POWER	~ r P CR	7Eh 72h 50h 0Dh
EXIT	~ r E CR	7Eh 72h 45h 0Dh
INPUT	~ r I CR	7Eh 72h 49h 0Dh
AUTO	~ r A CR	7Eh 72h 41h 0Dh
KEYSTONE+	~ r K CR	7Eh 72h 4Bh 0Dh
KEYSTONE-	~ r J CR	7Eh 72h 4Ah 0Dh
MENU	~ r M CR	7Eh 72h 4Dh 0Dh
STATUS	~ r S CR	7Eh 72h 53h 0Dh
MUTE	~ r T CR	7Eh 72h 54h 0Dh
BLANK	~ r B CR	7Eh 72h 42h 0Dh
FREEZE	~ r F CR	7Eh 72h 46h 0Dh
VOLUME+	~ r V CR	7Eh 72h 56h 0Dh
VOLUME-	~ r W CR	7Eh 72h 57h 0Dh
Enter	~ r N CR	7Eh 72h 4Eh 0Dh

Opdracht waarde instellen

ONDERDEEL	ASCII	HEX
Brightness	~ s B ? CR ※	7Eh 73h 42h ?h 0Dh
Contrast	~ s C ? CR	7Eh 73h 43h ?h 0Dh
Color	~ s R ? CR	7Eh 73h 52h ?h 0Dh
Tint	~ s N ? CR	7Eh 73h 4Eh ?h 0Dh
Scaling	~ s A ? CR	7Eh 73h 41h ?h 0Dh
Color Temperature	~ s T ? CR	7Eh 73h 54h ?h 0Dh
Projection Mode	~ s J ? CR	7Eh 73h 4Ah ?h 0Dh

※ ? : ASCII-gegevens

Gegevensbereik

ONDERDEEL	Gegevensbereik instellen	Source (bron)
Brightness(User1~User3 only)	0 ~ 100	ALL
Contrast(User1~User3 only)	-50 ~ 50	ALL
Color(User1~User3 only)	-50 ~ 50	Video/S-Video/ Component
Tint(User1~User3 only)	-50 ~ 50	Video/S-Video/ Component
Scaling	0: AUTO 1: 16:9 2: 4:3 3: LETTER BOX 4: REAL 5: 2.35:1	ALL
Color Temperature	0: Lamp Native 1: Warm 2: Normal 3: Cool 4: Cooler 5: High Cool	ALL
Projection Mode	0: Front Table 1: Front Ceiling 2: Rear Table 3: Rear Ceiling	ALL

- Opgelet: 1. Gegevensbereik kan afwijken voor verschillende modellen
2. Afstelling helderheid/contrast/kleur/tint is alleen beschikbaar in de beeldmodus Gebruiker 1 - Gebruiker 3.

Voorbeeld 1. De helderheidswaarde aanpassen tot 100

Stuur opdracht: ~sB100CR

Voorbeeld 2. Kleurtemperatuur instellen op warm

Stuur opdracht: ~sT2CR

Opvraagopdracht

ONDERDEEL	ASCII	HEX
Software Version	~qVCR	7Eh 71h 56h 0Dh
Power State	~qPCR	7Eh 71h 50h 0Dh
Input Select	~qSCR	7Eh 71h 53h 0Dh
Lamp Hours	~qLCR	7Eh 71h 4Ch 0Dh
Brightness	~qBCR	7Eh 71h 42h 0Dh
Contrast	~qCCR	7Eh 71h 43h 0Dh
Color	~qRCR	7Eh 71h 52h 0Dh
Tint	~qNCR	7Eh 71h 4Eh 0Dh
Scaling	~qACR	7Eh 71h 41h 0Dh
Color Temperature	~qTCR	7Eh 71h 54h 0Dh
Projection Mode	~qJCR	7Eh 71h 4Ah 0Dh

Antwoordbericht

ONDERDEEL	Voorbeelden van antwoordberichten
Software Version
Power State	On Off
Input Select	PC HDMI1 HDMI2 Video Component
Lamp Hours	2000
Brightness	100
Contrast	50
Color (Video)	50
Tint (Video)	50
Scaling	AUTO 16:9 4:3 LETTER BOX REAL 2.35:1
Color Temperature	Lamp Native Warm Normal Cool Cooler High Cool
Projection Mode	Front Table Front Ceiling Rear Table Rear Ceiling

Voorbeeld 1. Helderheidwaarde ophalen

Stuur opdracht: ~qB^{CR}

Antwoord : 100

Voorbeeld 2. Kleurtemperatuur ophalen

Stuur opdracht: ~qT^{CR}

Antwoord : Warm



www.vivitekcorp.com

© 2011 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201109